

1801 ... 1806

Onlineschulung Virtuelle Maschine

Teilnehmer: Programmierer und Bediener

Ziel:

Bedienung der Virtuellen Maschine

Inhalt:

- Erklärung und Umgang mit der Onlineplattform
 - Grundbedienung Virtuelle Maschine
 - Werkzeuge über den Werkzeugassistenten erstellen
 - Spannmittel erzeugen und importieren
 - Material erzeugen
 - Importieren von Sonderwerkzeugen
 - Erstellen von Werkzeugen komplett aus 3D Modellen
 - Kollisionsbetrachtung
 - Messen in der Virtuellen Maschine
 - Einrichtungen sichern
-

Voraussetzungen:

- Erfahrung im Umgang mit Drehmaschinen, sowie Grundprogrammierkenntnisse
 - Für die Durchführung der Schulung wird ein sicherer Umgang mit Windows vorausgesetzt
-

Hard- und Softwarevoraussetzungen

Aktuelles IT Equipment, sowie stabile Internetverbindung

Notwendig:

- Rechner mit Maus und Tastatur
- 1 Monitor
- Headset
- 32 M/Bits Internetleitung

Empfohlen:

- 2. Monitor
 - Webcam
-

Dauer:

3 Tage zu je 6 Stunden (Einspindler)

4 Tage zu je 6 Stunden (Mehrspindler)

- Vormittags 3 Stunden
 - Nachmittags 3 Stunden
 - Vorbereitungszeit am ersten Tag 1h früher
-

Sonstiges

1 Woche vor der Schulung muss mit INDEX das Onboarding durchgeführt werden (Administratorrechte erforderlich)

- Die Namen und Emailadressen müssen im Vorfeld an Index gemeldet werden
 - Eine Aufzeichnung der Schulung ist verboten
-

E-Mail: schulung@index-werke.de

Telefon +49 7153 502-525